

Muhamad Agung Maulana

Kota Serang, Banten | +6285217117840 | wismaagung23@gmail.com
github.com/AgungSukaAFK | agung.cloud | LinkedIn: Muhamad Agung Maulana

RINGKASAN PROFIL

Fullstack Web Developer dan mahasiswa tingkat akhir Teknik Informatika (IPK 3,85) dengan pengalaman lebih dari satu tahun membangun serta memelihara aplikasi bisnis internal yang berjalan di lingkungan produksi. Mengerjakan pengembangan end-to-end secara mandiri, mulai dari penggalan kebutuhan pengguna, perancangan basis data, implementasi dengan Next.js dan TypeScript, hingga deployment dan pemeliharaan pasca-rilis. Terbiasa menangani alur bisnis kompleks seperti persetujuan bertingkat lintas departemen dan kontrol anggaran, serta berpengalaman menerapkan Reinforcement Learning pada penelitian hibah nasional.

KEAHLIAN TEKNIS

Bahasa & Framework: TypeScript, JavaScript, Next.js (App Router), React 19, Node.js, Express, PHP, CodeIgniter 4, Laravel

Frontend: Tailwind CSS, shadcn/ui, Radix UI, Zustand, React Hook Form, Zod, Framer Motion

Basis Data & Backend: PostgreSQL, PL/pgSQL, Supabase (Auth, RLS, RPC, Realtime, Storage), MySQL, perancangan skema dan normalisasi

Integrasi & API: REST API, Server Actions, signed URL upload, Amazon SES, Nodemailer, Fonnte (WhatsApp), Gemini API, Midtrans, jsPDF, ExcelJS, Recharts

DevOps & Deployment: Git, GitHub, Vercel, VPS Linux (self-hosted storage), manajemen environment dan migrasi data

Rekayasa Perangkat Lunak: Scrum, UML (use case, activity, sequence, class), black box testing, dokumentasi teknis

Machine Learning: Reinforcement Learning (Q-Learning) untuk sistem adaptif

Desain & Dokumentasi: Figma, PlantUML, draw.io, Microsoft Word, Excel, PowerPoint

PENGALAMAN

Fullstack Web Developer (Freelance) | PT Garuda Mart Indonesia | April 2025 - Sekarang

- Mengembangkan dan memelihara dua sistem internal yang dipakai pada operasional harian perusahaan, yaitu aplikasi e-procurement GarudaProcure dan Warehouse Management System multi-cabang, sebagai developer tunggal dari perancangan hingga pemeliharaan pasca-rilis.
- Mengelola infrastruktur secara mandiri, mencakup Supabase self-hosted pada VPS Linux dan frontend pada Vercel, termasuk migrasi penyimpanan lampiran dan data status berjalan tanpa menghentikan operasional pengguna.
- Menerjemahkan kebutuhan pengguna non-teknis dari divisi purchasing, gudang, dan keuangan menjadi alur sistem yang dapat dijalankan, lalu mendampingi adopsinya di lapangan.
- Menyusun rekonsiliasi anggaran bulanan (Berita Acara Rekonsil Anggaran) Departemen IT untuk dua entitas perusahaan, meliputi rekapitulasi general ledger, payroll, dan realisasi terhadap anggaran.

Programmer Penelitian | Hibah Penelitian Dasar Fundamental - BIMA | Mei 2026 - Desember 2026

Judul: Model Game Edukasi Adaptif Berbasis Reinforcement Learning untuk Logika Matematika SMK (publikasi dalam proses).

- Membangun keseluruhan sistem penelitian secara mandiri, mulai dari game edukasi adaptif, sistem penilaian pretest dan posttest, hingga dashboard analisis untuk kebutuhan peneliti.
- Menganalisis data pretest, posttest, dan pola penggunaan game oleh siswa pada dua siklus Design-Based Research di SMK mitra.
- Memproduksi aset media, video demo, dan buku panduan penggunaan sebagai luaran pendukung penelitian.

Asisten Penyusunan Tugas Akhir (Lepas) | [Bulan Tahun mulai] - Sekarang

- Mendampingi lebih dari 15 mahasiswa lintas program studi dalam penyusunan dokumen tugas akhir, mencakup perancangan UML, pengujian sistem, dan materi presentasi sidang.

PROYEK

GarudaProcure - Sistem E-Procurement (Produksi) | 2025 - Sekarang | github.com/AgungSukaAFK/ga-web

Next.js 15, React 19, TypeScript, Supabase (PostgreSQL, RLS, RPC, Storage), Tailwind CSS 4, shadcn/ui, Zustand, jsPDF, ExcelJS

- Merancang mesin alur persetujuan bertingkat berbasis peran dan departemen dengan pelacakan status granular sepanjang 10 tahap proses (OPEN 1 hingga CLOSE 3) untuk Material Request, Purchase Order, dan Petty Cash.
- Mengatasi batas ukuran body 4,5 MB pada Vercel Server Actions dengan merancang jalur unggah lampiran langsung dari peramban ke storage VPS melalui signed URL, sehingga berkas besar tidak melewati server aplikasi.
- Membangun penomoran dokumen otomatis berbasis kode perusahaan, bulan romawi, dan lokasi, dilengkapi mekanisme retry untuk mencegah bentrok nomor pada penyimpanan bersamaan.

- Menerapkan fitur Digital Validation berbasis QR Code dengan hashing bcrypt, kontrol anggaran berbasis cost center, serta notifikasi email dan WhatsApp melalui Amazon SES dan Fonnte.
- Menangani 149 dari 152 commit sebagai developer tunggal, mencakup seluruh frontend, backend, basis data, dan deployment.

WMS-GMI - Warehouse Management System Multi-Cabang (Produksi) | 2026 - Sekarang |

github.com/AgungSukaAFK/wms-gmi

Next.js 16, React 19, TypeScript, Supabase self-hosted (PostgreSQL, Auth) di VPS, Tailwind CSS 4, shadcn/ui, Zustand 5, Server Actions, Recharts

- Merancang alur dokumen berlapis dari Surat Perintah Barang, Purchase Order, Delivery Order, Invoice, hingga laporan dan retur, dengan snapshot alur yang dibekukan per dokumen namun tetap dapat disinkronkan ulang ke template terbaru oleh moderator.
- Mengelola stok lintas cabang secara langsung, mencakup alokasi barang dalam perjalanan, tenggat berbagi stok antar cabang, serta mekanisme pembekuan Material Request.
- Menjaga migrasi basis data tetap kompatibel dengan versi sebelumnya karena rilis Supabase pada VPS tidak berjalan serentak dengan rilis frontend pada Vercel.
- Menyediakan pelaporan operasional melalui dashboard grafik, ekspor XLSX, dan notifikasi email otomatis.

Logikalia - Game Edukasi Adaptif Berbasis Reinforcement Learning | 2026 | logikalia.vercel.app |

github.com/AgungSukaAFK/logikalia

Next.js 16, React 19, TypeScript, Supabase (PostgreSQL, Auth, Realtime, RLS), Tailwind CSS 4, shadcn/ui, Framer Motion, dnd-kit, Zod

- Merancang dan mengimplementasikan mesin Q-Learning kustom yang menyesuaikan tingkat kesulitan soal secara langsung untuk tiap siswa, sehingga materi tidak jatuh terlalu mudah maupun terlalu sulit.
- Membangun dashboard Reinforcement Learning beserta simulator kebijakan agar perilaku algoritma dapat ditelusuri dan dipertanggungjawabkan dalam penelitian.
- Mengembangkan mode multiplayer waktu nyata memanfaatkan Supabase Realtime serta puzzle berbasis drag-and-drop untuk materi Computational Thinking dan Logika Boolean.

PENDIDIKAN

S1 Teknik Informatika - Universitas Banten Jaya | Fakultas Ilmu Komputer, Serang | 2022 - Oktober 2026

Indeks Prestasi Kumulatif: 3,85 / 4,00

Tugas Akhir: Rancang Bangun Sistem Informasi E-Procurement "Garuda Procure" dengan Fitur Digital Validation pada PT Garuda Mart Indonesia

SMA Negeri 6 Kota Serang | Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam | 2018 - 2022

SERTIFIKASI

- Back End Development and APIs (V8) - freeCodeCamp, Agustus 2023
- Legacy JavaScript Algorithms and Data Structures (V7) - freeCodeCamp, November 2022

BAHASA

Bahasa Indonesia (penutur asli); Bahasa Inggris (komunikasi dasar, pasif untuk dokumentasi teknis)